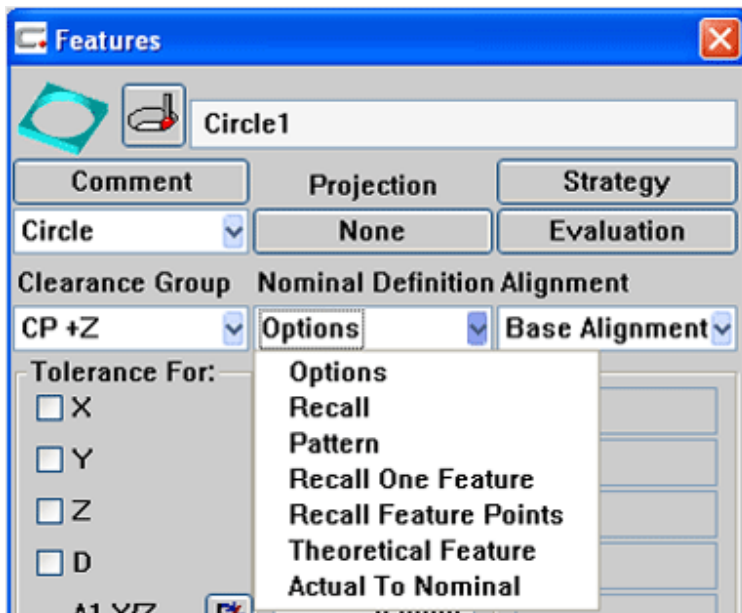




## Consejo de CALYPSO: Definición de nominales

Autor: Phil Adair, Ingeniero en aplicaciones  
Traducción: Alejandra Arciga, Ingeniero en aplicaciones  
Descargue en PDF

La definición de los nominales en las geometrías es la sección donde seleccionamos el modo en que la geometría juega en nuestro programa. Existen varios caminos para definir una geometría: opciones, retrollamada, teóricos, retrollamada de una geometría, y pasar actuales a nominales. Veamos algunos.



Feature Menu (top)

[←Newsletter Marzo 2009](#)

**Solicite mas  
información con su  
asociado de Soporte  
Técnico:**

Tel: +52 (55) 59 99 02 00  
Extensiones: 228, 229 y  
230.

✉ [a.arciga@zeiss.org](mailto:a.arciga@zeiss.org)  
✉ [h.cortes@zeiss.de](mailto:h.cortes@zeiss.de)  
✉ [m.melesio@zeiss.org](mailto:m.melesio@zeiss.org)  
✉ [o.amador@zeiss.org](mailto:o.amador@zeiss.org)

[→Más Representantes](#)

## Opciones

La configuración por defecto despliega las **Opciones**. En este modo es usada la geometría regularmente. Nada especial es activado con esta opción y es donde se muestra la lista de comandos. La función es medir la geometría con la estrategia regular.

## Retrollamada

Esta función tiene la habilidad de crear un elemento Nuevo con datos de elementos creados anteriormente. Si creamos una línea 3D entre dos círculos por ejemplo, nosotros deberíamos usar la función retrollamada. Después desde la lista de elementos creada anteriormente, podemos elegir alguno que deseemos usar en la construcción (un ejemplo: Circulo 1 y Circulo 2). La línea debe ser creada y adjuntada a la lista de elementos.



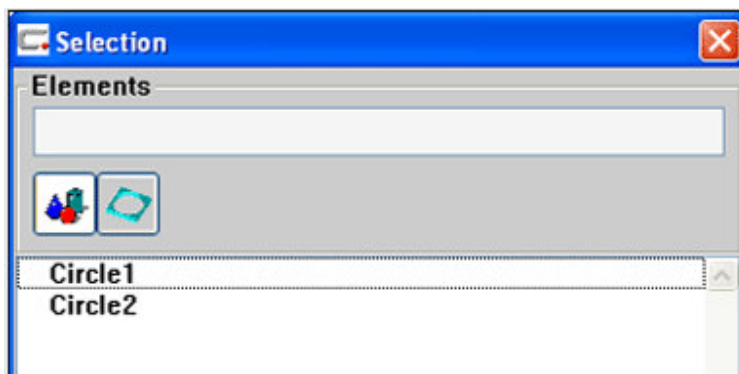
## Patrón

Contiene la habilidad de crear patrones del elemento geométrico. Un patrón es una repetición de esta medición con una serie de desplazamientos. Los desplazamientos pueden representarse en círculos o líneas. Existen 5 tipos disponibles: Patrón

Desplazado Polar, 1D Linear , 2D Linear , Rotacional, y a por Lista de Coordenadas.

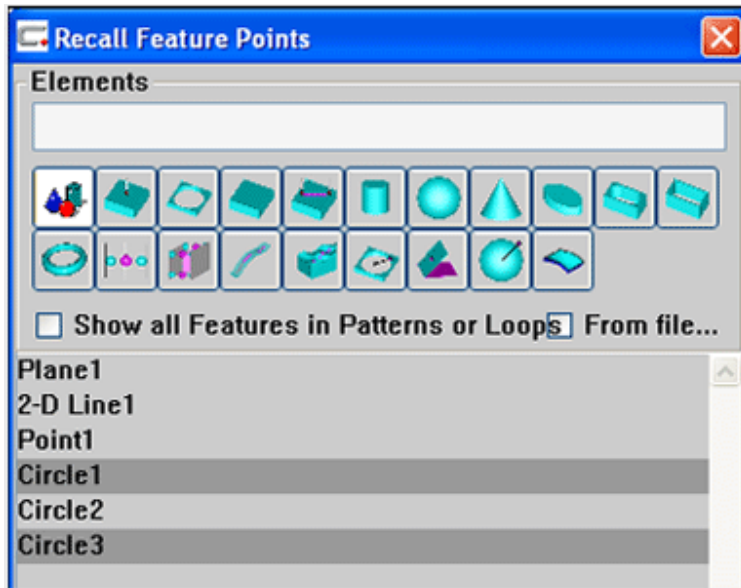
### **Retrollamada de un elemento**

Características que se pueden recordar son los que tienen la misma geometría que la actual función. Es otra forma de anunciar la misma función en diferentes condiciones. Un ejemplo sería si una característica que había que evaluar en los diferentes sistemas de coordenadas. En nuestro ejemplo, ya tenemos dos círculos que existen por separado las características y hemos creado un nuevo círculo. Al seleccionar uno de los círculos de la lista, ahora tenemos una copia que podemos utilizar en diferentes circunstancias.



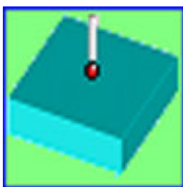
### **Retrollamada de puntos**

Esta opción hace posible el rellamar puntos previamente medidos y aplicarlos en un nuevo elemento. Por ejemplo, Un cilindro puede ser creado a partir de dos círculos separados. Como sea , los círculos tienen otros elementos entre sí. Clic en el primer círculo, Circulo1, bajar y con la tecla ctrl. seleccionar el Circulo3.



### **Elemento teórico**

Esta es una característica que se ha creado sin que se mide. Una característica teórica siempre puede ser reconocido porque la función está rodeado por una caja azul y nunca es medido físicamente. Un buen ejemplo de ello es el centro de una serie de cálculos que se realizan en la Fórmula. Digamos que usted desea saber. Digamos que desea saber el área del círculo que midió. Este cálculo debe ser realizado dentro de esta geometría teórica.



### **Actuales hacia Nominales**

Esta opción usa los valores de la medición actual, redondeando y colocando como valor nominal.